

KANTOORSIMULATIE 4.0 (zip-versie) 32-bits

Installeren

1. Pak het zip-bestand met alle bestanden van het simulatieprogramma uit naar een map 'Simulatie' op een schijfstation of server.
2. Maak een snelkoppeling op het bureaublad die verwijst naar bestand Simulatie.exe in de map waar de bestanden werden geplaatst.
3. Gebruik deze snelkoppeling om het programma te starten.

Specifieke info

Het programma is gecompileerd als 32-bits om ook op oudere systemen te kunnen draaien.

Als het programma in een andere map dan 'c:\Program Files' wordt geplaatst heeft dat als voordeel dat de algemene instellingen, licentie en gebruikers ook in deze map kunnen worden opgeslagen, mits schrijftoegang. Bovendien kan er dan een keuze worden gemaakt uit het maken of de individuele Training of de (groeps)Simulatie (keuze uit meerdere bedrijven). De programmamap bevat dan alle relevante bestanden van de simulatie en kan in zijn geheel worden verplaatst indien nodig, terwijl de instellingen en werkzaamheden in de bedrijven meegaan. Dat kan plezierig zijn op een server.

Bij installatie op een *server* kunnen 4 personen vanaf werkstations samenwerken in één bedrijf; elk z'n eigen afdeling.

Bij installatie op *PC* of *Usb* kan alleen individueel gewerkt worden en ga jezelf van afdeling naar afdeling om alle inkopen, verkopen, ontvangsten, verzendingen en betalingen te doen.

Wordt het programma op een *usb-stick* gebruikt, dan worden ook de werkbestanden daarop opgeslagen. Handig voor gebruik op wisselende computers.

Toch in Program Files opslaan?

- Installeer in de map *c:\Program Files(x86)* op 64-bits Windows.
- U moet beheerder of administrator zijn om iets in *c:\Program Files* (al of niet met(x86) erachter) te mogen kopiëren.
- De persoonlijke voorkeuren worden tijdens het gebruik van het programma altijd opgeslagen in de gebruikersmap van de gebruiker op de daarvoor bestemde locatie (AppData/Local/Edusoft).
- Ook de Algemene Instellingen, licentie, en gebruikers opgeslagen bij de map met persoonlijke voorkeuren. Dus gescheiden van het programma. Dat is normaal voor op een eigen computer.

Voor meer informatie en schrijfrechten voor groepssimulatie zie de *beknopte handleiding*.